



CONVOCATORIA

COMITÉ ORGANIZADOR DE COPA CHICAHUALES 2025 CONVOCA A TODOS LAS AGRUPACIONES AMIGAS, A PARTICIPAR EN LA **COPA CHICAHUALES 2025**, QUE SE LLEVARA A CABO BAJO LAS SIGUIENTES:

BASES

FECHA SÁBADO 02 DE AGOSTO 2025

LUGAR: AUDITORIO DEPORTIVO DE JESÚS MARÍA (JESÚS MARÍA, AGUASCALIENTES)
DIRECCIÓN: CALLE FELIPE ANGELES #123, EJIDAL, C.P. 20928

MODALIDADE S: COMBATE, ROMPIMIENTO DE TABLAS, FORMAS Y TK3

RAMAS: VARONIL Y FEMENIL

DIVISIONES: INFANTILES, JUVENILES Y ADULTOS

COSTO: \$600.00 (SEISCIENTOS PESOS 00/100) UNA MODALIDAD
\$900.00 (NOVECIENTOS PESOS 00/100) DOS MODALIDADES
\$1,100.00 (MIL CIEN PESOS 00/100) TRES MODALIDADES
\$5,000.00 (MIL PESOS 00/100) TK3 POR EQUIPOS

PREMIACIÓN
1ER, 2DO Y 3ER LUGAR DE COPA POR ESCUELAS

SE ENTREGARA COPA Y PREMIO ECONOMICO A LAS 3 ESCUELAS QUE REGISTRAN MAYOR NUMERO DE PARTICIPANTES EN EL TORNEO ABIERTO DE LA COPA CHICAHUALES 2025

EL PUNTAJE QUE REPRESENTA EL COMPETIDOR DE CADA ESCUELA SE REGISTRARA DE LA SIGUIENTE FORMA:

PUNTUACIÓN PARA LA PREMIACIÓN DEL TORNEO ABIERTO

PUNTOS

2 PUNTOS FICHA SENCILLA

3 PUNTOS FICHA DOBLE

4 PUNTOS FICHA TRIPLE

3 PUNTOS FICHA PETO ELECTRONICO



PREMIACIÓN TK3

SOLO SE PREMIARA EL CAMPEON DE CADA CATEGORIA.

SE TOMARAN \$1,500 DE CADA INSCRIPCIÓN PARA SUMARLO A LA BOLSA ACUMULADA QUE SE DARA DE PREMIACIÓN.

PREMIACION

\$2,000 GARANTIZADOS MAS BOLSA ACUMULADA 1ER LUGAR JUVENIL VARONIL

\$2,000 GARANTIZADOS MAS BOLSA ACUMULADA 1ER LUGAR JUVENIL FEMENIL

\$4,000 GARANTIZADOS MAS BOLSA ACUMULADA 1ER LUGAR ADULTO VARONIL

\$4,000 GARANTIZADOS MAS BOLSA ACUMULADA 1ER LUGAR ADULTO FEMENIL



CINTAS:	COMBATE LIBRE	FORMAS		FORMAS	
	BLANCAS Y AMARILLAS VERDES Y AZULES ROJAS Y NEGRAS	BLANCAS AMARILLAS VERDES	AZULES ROJAS NEGRAS	BLANCAS AMARILLAS VERDES	AZULES ROJAS NEGRAS
CATEGORIAS:	COMBATE LIBRE	FORMAS		FORMAS	
	INFANTIL: HASTA 10 AÑOS PRECADETE: 11 Y 12 AÑOS CADETE: 13 Y 14 AÑOS JUVENIL: 15 A 17 AÑOS ADULTOS:18 AÑOS EN ADELANTE	INFANTIL 4 Y 5 AÑOS 6 A 7 AÑOS 8 A 10 AÑOS PRECADETE: 11 Y 12 AÑOS CADETE: 13 Y 14 AÑOS JUVENIL: 15 A 17 AÑOS ADULTOS:18 AÑOS EN ADELANTE		INFANTIL 4 Y 5 AÑOS 6 A 7 AÑOS 8 A 10 AÑOS PRECADETE: 11 Y 12 AÑOS CADETE: 13 Y 14 AÑOS JUVENIL: 15 A 17 AÑOS ADULTOS:18 AÑOS EN ADELANTE	

EQUIPO DE PROTECCIÓN COMBATE:

ES OBLIGATORIO EL USO DE PETO, ESPINILLERAS, CODERAS, PROTECTOR GENITAL, CASCO Y PROTECTOR BUCAL. CADA COMPETIDOR DEBERÁ PRESENTARSE CON EQUIPO COMPLETO.

PETO ELECTRONICO TRAER EMPEINERAS (SISTEMA DAEDO GEN2), EN EL AREA SE ESTARAN RENTANDO EMPEINERAS (\$150).

HORARIOS DE COMPETENCIA:



ROMPIMIENTO DE TABLAS

INFANTIL Y PRECADETE CINTAS BLANCAS, NARANJAS, AMARILLAS Y VERDES.

8:00 A.M. GRÁFICAS.

8:30 A.M. INICIO DE COMPETENCIA.

INFANTIL Y PRECADETE CINTAS AZULES, ROJAS Y NEGRAS.

8:30 A.M. GRÁFICAS.

9:00 P.M. INICIO DE COMPETENCIA.

CADETE, JUVENILES Y ADULTOS TODAS CINTAS. (A PARTIR DE 13 AÑOS).

9:00 A.M. GRÁFICAS.

9:30 A.M. INICIO DE COMPETENCIA

FORMAS

INFANTIL Y PRECADETE CINTAS BLANCAS, NARANJAS, AMARILLAS Y VERDES.

9:00 A.M. GRÁFICAS.

9:30 A.M. INICIO DE COMPETENCIA.

INFANTIL Y PRECADETE CINTAS AZULES, ROJAS Y NEGRAS.

9:30 A.M. GRÁFICAS.

10:00 P.M. INICIO DE COMPETENCIA.

CADETE, JUVENILES Y ADULTOS TODAS CINTAS. (A PARTIR DE 13 AÑOS).

10:00 A.M. GRÁFICAS.

10:30 A.M. INICIO DE COMPETENCIA

COMBATE LIBRE:



INFANTIL Y PRECADETE

CINTAS BLANCAS, AMARILLAS Y NARANJAS

10:30 A.M. GRAFICAS.

11:00 A.M. INICIO DE COMPETENCIA

CINTAS VERDES, AZULES, ROJAS Y NEGRAS (PETO CONVENCIONAL)

12:30 PM. GRAFICAS.

1:00 P.M. INICIO DE COMPETENCIA.

CADETES, JUVENILES Y ADULTOS (A PARTIR DE 13 AÑOS):

TODAS LAS CINTAS.

1:00 P.M. GRÁFICAS.

1:30 P.M. INICIO DE COMPETENCIA.

TK3 (CINTAS ROJAS Y NEGRAS)

A PARTIR DE LAS 3:00 PM

JUVENILES:

PENDIENTE DE ACUERDO CON EL NUMERO DE EQUIPOS QUE PARTICIPEN

ADULTOS:

PENDIENTE DE ACUERDO CON EL NUMERO DE EQUIPOS QUE PARTICIPEN



SISTEMA DE COMPETENCIA:

FORMAS: ELIMINACIÓN DIRECTA, HACIENDO LA FORMA EN PAREJAS Y DECISIÓN DE JUECES.

COMBATE LIBRE: ELIMINACIÓN DIRECTA.

TK3: POR INVITACIÓN PREVIAMENTE REGISTRADOS. (SE ANEXA REGLAMENTO TK3)

DURACIÓN DE LOS ROUNDS:

EL MEJOR DE 3

NIÑOS Y PRECADETES:

ROUNDS DE 1 MINUTO, POR 30 SEGUNDOS DE DESCANSO.

CADETES, JUVENILES Y ADULTOS:

ROUNDS DE 1:30 MINUTO, POR 30 SEGUNDOS DE DESCANSO.

CUALQUIER ASUNTO REFERENTE AL EVENTO, QUE LLEGARÁ A PRESENTARSE, SERÁ RESUELTO POR EL COMITÉ ORGANIZADOR.

Reglamentación y pautas para el TK3 (Team Kyorugi)
COPA CHICAHUALES 2025



- a. Composición del equipo
 - a. Cada equipo deberá formarse con 3 atletas del mismo género, cada equipo podrá incluir 1 suplente que será identificado con el #4. Estos atletas deben estar dentro de la tabla de pesos elegibles.
- b. Registro
 - a. Antes de la competencia:
 - 1.- Todo equipo de TK3 deberá ser registrado y confirmado por medio del pago de inscripción \$5,000, como fecha limite el 25 de Julio 2025 con el comité organizador.
 - b. Antes de comenzar el combate:
 - 1.- Antes de comenzar el combate, los entrenadores de los equipos azul y rojo deberán presentar la alineación de su equipo considerando que los titulares deben ser asignados del de menor peso al de mayor peso junto con la acreditación de cada uno de sus miembros.
- c. Pesaje
 - a. El peso de cada uno de los integrantes de cada equipo, deberá ser el correspondiente a la división en la que fue registrado y deberá estar dentro de la tabla de divisiones elegibles para TK3.
 - b. Todo equipo podrá asignar un atleta suplente. Siempre que el suplente se encuentre dentro de tabla de divisiones convocadas para TK3
 - c. Todos los atletas, incluyendo el suplente, deberán haber pasado el pesaje oficial, los atletas que no dieron el pesaje oficial quedarán descalificados también de la competencia de TK3.
 - d. Pesaje mismo día del evento en el lugar del evento de 8:00am a 12:00pm

4. Tiempo y formato de combate

- a. 1er asalto = 3 minutos de duración en las preliminares, semifinales y finales. El deportista más ligero (#1) peleará con el más ligero del equipo contrario (#1) por 1 minuto y así hasta el más pesado (#3) ("Team format").
- b. 2do y 3er asalto = 2 minutos de duración en las preliminares y 3 minutos en las semifinales y finales. Habrá libertad para que los competidores entren y salgan del combate. Estos deberán de chocar la mano del compañero al momento de llevar a cabo el cambio autorizado por el árbitro central.
- c. En caso de empate se celebrará un 4to asalto (Golden Round) de 2 minutos en las preliminares y de 3 minutos en las semifinales y finales. Ganará el primer equipo en lograr 5 puntos.

5. Puntuación

- a. Los puntos válidos se regirán según el artículo 12.3 del reglamento de combate.
- b. "Point Gap" - Un equipo que logre una ventaja de 30 puntos finalizado el segundo asalto será el ganador del combate.
- c. "Point Ceiling" - El primer equipo en lograr 99 puntos ganará el combate.

6. Tamaños de los protectores de pecho

- a. Los tamaños de los protectores de pecho (E-Chestgear) serán determinados según la tabla de categorías/pesos provistos por la compañía Daedo.
- b. Se utilizarán petos y caretas electrónicas Daedo

7. Orden de salida de los competidores

- a. En el primer asalto los competidores participarán en el siguiente orden: el peso #1 azul (el más liviano) con #1 rojo, el peso #2 (el mediano) con el #2 y el peso #3 (pesado) con el peso #3.
- b. El equipo que este en ventaja de puntuación al finalizar el 1er asalto presentará primero su atleta al comienzo del 2do.
- c. El equipo que no presentó primero su atleta al comienzo del 2do asalto presentará su atleta primero en el 3er asalto.

8. Actos prohibidos y penalidades

- a. Se aplicarán todos los actos prohibidos y penalidades según lo dispuestos en el artículo 14 del reglamento de combate con excepción de los presentados a continuación:
 - 1.- Se le dará un "Gam-jeom" al equipo cuyo atleta olvide "chocar con la mano" al compañero que sustituye.
 - 2.- Se otorgarán 10 puntos para el equipo contrario cada vez que un atleta abandone el combate debido a una lesión o KO.



- b. Al equipo que se le adjudiquen 25 Gam-jeom perderá el combate. En caso de llevarse a cabo el Golden Round, éste comenzara con un conteo de 0 Gam-jeom en este asalto.

9. Sustituciones durante el "Tag-Team format"

- a. Cada equipo tendrá derecho a un máximo de 8 cambios por asalto.
- b. No hay Video replay
- c. Situaciones con el número de atletas y sustituciones:
 - 1. Durante el 1er asalto
 - i. Cada competidor deberá presentar combate por 1 minuto. El competidor 1 con 1, el 2 con 2 y el 3 con 3. En caso de lesión o KO, se le sumaran 10 puntos al equipo contrario y deberá entrar el suplente que terminará el minuto correspondiente. En caso de no tener suplente, el equipo quedará automáticamente descalificado.
 - 2. Durante el 2 y 3er asalto
 - i. Luego del inicio del asalto 2 o 3, o Golden Round, y en caso de que el equipo no tenga suplente, podrán comenzar con 2 o 3 atletas. Si por lesión o KO quedan solo 2 o 1 atletas del mismo equipo, se le sumarán 10 puntos y podrán continuar hasta el final cambiando de competidor. En el caso terminar el combate con 2 o 1 competidor y en el caso de ganar el combate y pasar a la próxima ronda y no tener 3 competidores al presentarse para el próximo combate quedaran descalificados.
 - 3. Todo atleta que causase el retiro de un oponente por una acción ilegal (intencional o no intencional) se le dará el "Gam-jeom" que corresponda, se otorgarán 10 puntos al equipo contrario y será removido del combate. Se declarará ganador al equipo que tenga que retirar a un atleta por una acción ilegal del oponente ocurrida durante el primer asalto y no tenga un sustituto registrado.

10. Lesiones

- a. Toda sustitución debido a una lesión deberá ser certificada por el médico oficial del evento.
 - b. Las sustituciones deberán ser atendidas por el médico oficial del evento durante el combate.
 - c. De haber culminado el combate, el entrenador o el médico del equipo, deberá notificar al médico oficial del evento a no más tardar de 5 minutos de haber finalizado el mismo su intención de sustituir a un competidor por lesión. Después de este periodo de tiempo la utilización de un sustituto sin haber notificado durante este periodo de tiempo o autorizado resultará en una penalidad de 10 puntos otorgado al equipo contrario en el próximo combate que participe.
-



Listado de divisiones elegibles para TAEKWONDO TK3 (EQUIPOS):

15-17 años JUVENIL		ADULTOS	
Femenil	Varonil	Femenil	Varonil
- 49 Kg.	- 55 Kg.	53 Kg.	63 g.
- 52 Kg.	- 59 Kg.	57 Kg.	68 g.
- 55 Kg.	- 63 Kg.	62 Kg.	74 g.
- 59 Kg.	- 68 Kg.	67 Kg.	80 g.
- 63 Kg.	- 73 Kg.		

NUMERO DE CONTACTO 4492555793 PROF. MARIO QUINTANAR